# Übersicht

**in Wirklichkeit wenig Wissen über den blossen Namen hinaus erhalten geblieben ist. Einige Träger von Namen thardanischen Ursprungs glauben, dass sie auch unverfälscht thardanischen Blutes sind.**

## Beschreibung

Das Alte Tharda wurde beherrscht von einer Kaste von Priester-Königen. Im Laufe ihres kulturellen Aufstiegs hatte sich eine stammesähnliche Ahnenverehrung in eine Regentschaft durch die Ahnen verwandelt: nach dem Ableben ihres bedeutendsten Anführers konnte man nicht auf seine Qualitäten verzichten, und so wurde sein Geist ein- ums andere Mal beschworen, um bedeutende Entscheidungen zu treffen. Im Laufe der Zeit kamen viele weitere Ahnen hinzu, und ihre Entscheidungen und Ratschläge wurden von der mächtiger werdenden Priester-Kaste ausgelegt und in die Tat umgesetzt. Der Sitz dieser Verehrung war eine eigene Stadt. Die Thardaner nannten sie die Stadt der Ahnen, und dorthin umgesiedelt, also dort bestattet zu werden, galt als große Ehre. Die Stadt der Ahnen war die erste und größte Totenstadt auf dem Kontinent.

## Die thardanischen Nekropolen

Later ages took the Nekropolen for graveyards, and the name has held. They were nothing of the kind. They were raised late and in desperation, and what they were built to hold was not the dead but the ancestors: the same ancestors whose counsel had once governed the empire, by then used up and turned against it. Tharda's dead had been revered, then consulted, then spent as fuel for spellcraft, and when they understood what was being done to them they took possession of the living and of inert matter alike and made war on the Thardans who were destroying them. The Nekropolen were the answer to that revolt. They are not tombs. They are restraints.

Within the spirit world it is not dark at all; it The graves around here are not ordinary graves either. Every coffin and every urn is weighted down with stones and bound with ropes tied in Bannock knots. Anything living that comes near feels the pull of this thing, an unrelenting drag on the waking mind toward submission and obedience.

# Persönlichkeiten

Überlieferungen konkreter Persönlichkeiten aus dem Alten Tharda sind nicht erhalten, jedoch hinterließen einige von ihnen ihre deutliche Spuren bis in die Gegenwart:

- Qum, der Hohepriester der Totentänzer, der heute als der gefesselte Gott des Todes und der Familienbande verehrt wird.
- Racuul, der Schreckliche. Auch er ist völlig vergessen, jedoch war er es, der um etwa 7320 VDS den Sternenschlund schloss, den Titanenfall beendete und damit die völlige Veränderung des Lebens selbst verhinderte.
- Andru Vâduva, Legat der 4. und 9. Legion Thardas auf Seiten der Rebellen im Bürgerkrieg. Als er fiel, führte er noch eine Weile als Ahnengeist die Echo-Brigade an. Schließlich wurde seine Seele in einer Nekropole versiegelt, wo er erst viel später von einer Nachfolgerin der Priesterkönige befreit wurde.

# Reisetagebuch

- [Inhalt]

**? GM Eyes Only**

## Geheimnisse

**[ Inhalt. ]**

# Konsequenzen

[ Inhalt. ]

# Fortsetzung

[ Inhalt. ]

# Hotlinks

- Ullsberg
- Aelios

Revision #13
Created 2026-08-22 21:07:20 UTC by Ira
Updated 2026-09-09 13:33:22 UTC by Ira