

Charaktere

- [Ti'lac](#)
- [Lorbam Koldulir](#)
- [Dodo](#)

Ti'lac

Englisch	Ti'lac
Rasse/Geschlecht	Meermensch (m)
Tätigkeit	Jäger
Üblicher Aufenthaltsort	Yuls Küstengewässer
Jetziger Aufenthaltsort	Gewässer vor Nosaq
Vitalstatus	lebend

Ti'lac war ein Angehöriger der Kammjäger, bei welchen er den Status eines Jägers hatte, was neben der Fisch- und Raubfischjagd auch die Jagd auf Boote von Fischern bedeutete. Als sein Stamm unter den Einfluss des Kultes der Verzehrter geriet, entzweite Ti'lac sich schließlich mit ihnen und lebte fortan als Ausgestoßener am Rande des Yuler Hafens, bis die Abenteurer ihm ermöglichten, sich in den Gewässern vor der Handelsstadt Nosaq anzusiedeln.

Erscheinungsbild

Der Meermann ist mitsamt Schwanzflossen etwa zwei Meter lang. Seine Haut ist türkisblau, Haar und Flossen sind korallenrot. Er wirkt Mitte zwanzig.

Persönlichkeit

Ti'lac pendelt zwischen Vorsicht und Wagemut. In der Nähe von Landbewohnern zieht er es vor, sich nicht zu zeigen. Hat man sein Vertrauen gewonnen ist er freundlich, gelassen und mitunter schalkhaft. Er zeigt nicht offen, wenn er sich um jemanden sorgt, ist aber oft einfach für den Fall des Falles in der Nähe.

Reisetagebuch

Zuerst begegneten die Abenteurer Ti'lac im Yuler Hafen, wo er in eine missliche Lage geraten war. Man hatte ihn in einem Fischernetz gefangen, und die Abenteurer verhinderten, dass er mit den Rudern der Fischer zu Tode geprügelt wurde. Als sie ihm später auf Lakani begegneten half er ihnen mit gemischten Gefühlen zu verhindern, dass die Kammjäger im Auftrag des Medicus alchemistische Bomben in den Hafen trieben. Daraufhin war ihm klar, dass er nicht länger bei seinem Stamm geduldet werden würde, und er trennte sich von ihnen. Fortan konnte er immer wieder einmal in der Nähe des Yuler Hafens gesehen werden.

Als die Abenteurer den Kelch der Ewigen Rast beschaffen wollten und dafür eine Infiltration der

Bridle planten, die ihn transportierte, half Ti'lac ihnen damit, das Ruder des ytannischen Kriegsschiffes zu blockieren. Das ermöglichte ihnen an Bord zu gelangen. Da er den Abenteurern zuvor geschworen hatte, keine Überfälle mehr auf Schiffe durchzuführen, mussten sie ihm glaubhaft versichern, dass es in diesem Fall notwendig war.

? GM Eyes Only

Geheimnisse
[Inhalt.]

Konsequenzen

[Inhalt.]

Fortsetzung

[Inhalt.]

Hotlinks

- [Kammjäger](#)
- [Kult der Verzehrer](#)
- [Yul \(Stadt\)](#)
- [Nosaq](#)
- [Lakani](#)
- [Medicus](#)
- [Bridle](#)
- [Ytannien](#)
- [Kelch der Ewigen Rast](#)

Lorbam Koldulir

Englisch	Lorbam Koldulir
Rasse/Geschlecht	Zwerg (m)
Tätigkeit	Kriegs-Kleriker - Ull
Üblicher Aufenthaltsort	Bärskreuz
Jetziger Aufenthaltsort	Bruchkante
Vitalstatus	lebend

Lorbam ist verwitwet und hat eine geschätzte Tochter namens Girtha, die als reisende Schmiedin durch die Kornküste zieht.

Erscheinungsbild

Lorbam ist mit 1,40m ein stattlicher Vertreter seiner Art. Er hält seinen lichtgrauen Bart aus praktischen Gründen und Gewohnheit nur brustlang, zuletzt hat er sich nicht mehr die Mühe gemacht, die Wildheit seines Haars sonderlich zu zähmen. Um nicht aus der Übung zu geraten trägt er häufig seine ornamentierte Plattenrüstung und Untergewandung im kräftigen Rot und Türkisblau Bruchkantes. Nach dem Verlust seiner Tochter trägt er ausschließlich das dunkle Braun des Trauerns.

Persönlichkeit

Lorbam ist ein unwirscher, grantiger alter Mann. Das Leben auf den Schlachtfeldern hat ihn hart gegen sich und andere gemacht, aber sicher hat das Trauma seines Exils zu seiner harschen Persönlichkeit wesentlichen Anteil. Nach dem Tod seiner Tochter ist er am Boden zerstört und fokussiert sich darauf, sie gegen alle Widerstände in Bruchkante im Clans-Grab bestatten zu können.

Reisetagebuch

- lorbams zahnziehszene
- nachricht von girthas tod, leiche wurde verbrannt, abzeichnen?
- lorbams bitte an stahlbart
- lorbam und der ork-söldner
- ankunft in brightwater

Geheimnisse [Inhalt.]

Konsequenzen

[Inhalt.]

Fortsetzung

[Inhalt.]

Hotlinks

- Bruchkante
- Ull
- Bärskreuz
- Kleriker-Netzwerk
- Koldulir Clan
- König Schimmerbart
- Girtha Koldulir
- Kornküste
-

Dodo

Übersicht

Erscheinungsbild

Persönlichkeit

Reisetagebuch



Englisch	Dodo
Rasse/Geschlecht	Untoter
Tätigkeit	Haustier
Üblicher Aufenthaltsort	Haus des Flüsterns
Jetziger Aufenthaltsort	Miqui's Schulter
Vitalstatus	untot

Konsequenzen

[Inhalt.]

Fortsetzung

[Inhalt.]

Hotlinks

- [Haus des Flüsterns](#)
- [Khizra](#)
- [Ulmont](#)